

SWISSLOS
Sportförderung
Kanton Obwalden



*Wir bedanken uns herzlich bei den vielen grosszügigen
Gönnern und Helfern für ihre Unterstützung!*



ZSSV Langlaufmeisterschaft
Unterwaldner Meisterschaft
2020

Samstag, 25. Januar 2020
Engelberg, Wasserfall

Einzellauf / Klassische Technik / Massenstart
Staffel / Freie Technik

ZSSV Concordia Langlauf Cup



Hauptsponsor

CONCORDIA
Dir vertraue ich

Co-Sponsoren



Organisation

OK Präsident	SC Beckenried-Klewenalp
OK Vizepräsident	Roland May
Wettkampfleiter*	Dieter Heckmann
Streckenchef*	Severin Näpflin
TD Swiss-Ski*	Beat Waser
Zeitmessung	Urs Schwarzenberger
*Jury Mitglied	SCBK Timing Daniel Amstad

Allgemeine Informationen

Anmeldung Clubweise an	Swiss-Ski / KWO Online oder timing@scbk.ch
Meldeschluss	Montag, 21. Januar 2020 bis 20:00 Uhr
Nachmeldung	bis 1 Stunde vor dem Start im Wettkampfbüro Nachmeldegebühr Fr.5.-
Wettkampfbüro	Restaurant Wasserfall, Engelberg
Wettkampfgelände	Loipe Gebiet Wasserfall
Versicherung	Ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.
Auskunft/Durchführung	22. Januar 2020 ab 18:00 Uhr Roland May 079 701 47 12 www.scbk.ch Ausweichloipe: Gerschnialp

Kategorien

Kategorien	Distanz ca.	Startgeld
Mädchen U10/U12	2.0 km	Fr. 10.00
Knaben U10	2.0 km	Fr. 10.00
Knaben U12	3.0 km	Fr. 10.00
Mädchen/KnabenU14	4.0 km	Fr. 10.00
Mädchen/KnabenU16	6.0 km	Fr. 10.00
Damen U18/U20	8.0 km	Fr. 15.00
Damen / Masters	8.0 km	Fr. 20.00
Herren U18/U20	8.0 km	Fr. 15.00
Herren / Masters	10.0 km	Fr. 20.00

Programm

07.30 – 9.00 Uhr	Startnummernausgabe im Wettkampfbüro Restaurant Wasserfall
ab 9.30 Uhr	Massenstart der Kategorien Klassische Technik
12.00 – 13.00 Uhr	Startnummernausgabe Staffellauf im Wettkampfbüro Restaurant Wasserfall
13.30 Uhr	Massenstart Staffellauf, freie Technik <ul style="list-style-type: none">• Staffel bis U16 Mädchen / Knaben 3 x 2.0 km• Staffel Damen ab U18 3 x 3.0 km• Staffel Herren ab U18 3 x 3.0 km
ca. 1 Stunde nach Rennschluss	Rangverkündung der ZSSV- und UW Meisterschaften und der Staffelläufe im Restaurant Wasserfall